Flash　R/Wコマンド

Write

　コマンド　AC（Hex）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | データ |  | データ |
| 1 | Range Limit low 最下位(float) | 29 | Range Limit High Enable  0: Disable 1:Enable |
| 2 |  | 30 | 0固定 |
| 3 |  | 31 | 0固定 |
| 4 | Range Limit low 最上位 | 32 | 0固定 |
| 5 | Range Limit High最下位(float) | 33 | IF Gain 最下位(int) |
| 6 |  | 34 |  |
| 7 |  | 35 |  |
| 8 | Range Limit High 最上位 | 36 | IF Gain 最上位 |
| 9 | Level Thresh最下位(int) | 37 | ピーク判定に使用するIF選択 最下位  0；IF1 / 1：IF2 / 2：IF3 / 3:合成 |
| 10 |  | 38 |  |
| 11 |  | 39 |  |
| 12 | Level Thresh 最上位 | 40 | ピーク判定に使用するIF選択 最上位 |
| 13 | 距離係数a 最上位(float) | 41 | TX Power 最下位(int) |
| 14 |  | 42 |  |
| 15 |  | 43 |  |
| 16 | 距離係数a 最上位 | 44 | TX Power 最上位 |
| 17 | 距離係数b 最上位(float) |
| 18 |  |
| 19 |  |
| 20 | 距離係数b 最上位 |
| 21 | ターゲット数 最上位(int) |
| 22 |  |
| 23 |  |
| 24 | ターゲット数 最上位 |
| 25 | Range Limit low Enable  0: Disable 1:Enable |
| 26 | 0固定 |
| 27 | 0固定 |
| 28 | 0固定 |

送信方法

　　　　GUI　　　　　　　　　Radar

AC(Hex)

10ms Wait

data(44byte)

　　　　　　　　　　　　　　　　　"Echo\n"　返信

Read

　コマンド　AD（Hex）

返信データ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | データ |  | データ |
| 1 | Range Limit low 最下位(float) | 29 | Range Limit High Enable  0: Disable 1:Enable |
| 2 |  | 30 | 0固定 |
| 3 |  | 31 | 0固定 |
| 4 | Range Limit low 最上位 | 32 | 0固定 |
| 5 | Range Limit High最下位(float) | 33 | IF Gain 最下位(int) |
| 6 |  | 34 |  |
| 7 |  | 35 |  |
| 8 | Range Limit High 最上位 | 36 | IF Gain 最上位 |
| 9 | Level Thresh最下位(int) | 37 | ピーク判定に使用するIF選択 最下位  0；IF1 / 1：IF2 / 2：IF3 / 3:合成 |
| 10 |  | 38 |  |
| 11 |  | 39 |  |
| 12 | Level Thresh 最上位 | 40 | ピーク判定に使用するIF選択 最上位 |
| 13 | 距離係数a 最上位(float) | 41 | TX Power 最下位(int) |
| 14 |  | 42 |  |
| 15 |  | 43 |  |
| 16 | 距離係数a 最上位 | 44 | TX Power 最上位 |
| 17 | 距離係数b 最上位(float) |
| 18 |  |
| 19 |  |
| 20 | 距離係数b 最上位 |
| 21 | ターゲット数 最上位(int) |
| 22 |  |
| 23 |  |
| 24 | ターゲット数 最上位 |
| 25 | Range Limit low Enable  0: Disable 1:Enable |
| 26 | 0固定 |
| 27 | 0固定 |
| 28 | 0固定 |

送信方法

　　　　GUI　　　　　　　　　Radar

AD(Hex)

　　　　　　　　　　　　　　　　　data 44byte　返信