

【規格】					
	[ms]	[ms]	[ms]	[ms]	任意の33msにおいて10%
	Chirp Speed	N*Chirp	Tx_ON	Flame length	Duty
現状	0.1	16	1.6	100	4.8%
機能要求	0.1	2	0.2	5	4.0%
機能要求(希望・可能であれば)	0.1	4	0.4	5	8.0%

IF数 512の3ch  
 ad 12bit  
 の場合  
 1frameで 512x3x3/2=2304バイト ※ 3バイト(24bit)でIF2つ分のデータになってる  
 12bit + 12bit=24bit(3バイト)  
 200Hzでは460.8kbyte

UART(10bitで1 byte) のボーレートは5.625Mbps の設定が現状最大

	ADCのサンプル数 ADC *N	CH数 N* CH	フレーム占有率 frameあたり	[byte] data size	[Hz] sampling rate	[byte /sec] 秒あたりのデータ量	ボーレート max
100Hz, 512AD* 3ch	512	3	0.5	2304	100	230400	<b>5625000</b>
200Hz, 512AD* 3ch	512	3	0.5	2304	200	460800	<b>2304000</b>
200Hz, 512AD* 2ch	512	2	0.5	1024	200	204800	<b>4608000</b>
200Hz, 256AD* 3ch	256	3	0.5	1152	200	230400	2048000
							2304000

※ 1 frameに 2ch分格納されている。 UARTは10bitで1 byteなので、ボーレートはbyte数の10倍が必要

※ 3バイト(24bit)でIF2つ分のデータになってる

現行の時間率

